**PLANY LEKCYJNE**

**KLASA 2PLO – TEORETYKA**

Rozdział I – To już wiemy!

1. Lekcja organizacyjna, PZO i BHP -1h
2. Zebranie wiedzy z zeszłego roku + test diagnostyczny -2h
3. Pismo Plosowskie – zasady -1h
4. Omówienie egzaminów -1h

Rozdział II - Sprzęty i urządzenia

1. Konsole PlayStation – 1h
2. Konsole XBOX – 1h
3. Konsole Nintendo i inne - 2h
4. Komputer – 2h
5. Telefon i urządzenia mobilne -2h
6. Podsumowanie + sprawdzian -2h

Rozdział III – Systemy operacyjne

1. Systemy operacyjne Komputerów – 2h
2. Systemy operacyjne Konsol -1h
3. Systemy operacyjne urządzeń mobilnych -1h
4. Dawne systemy operacyjne – 1h
5. Podsumowanie + sprawdzian -2h

Rozdział IV –Wstęp do stopnia PLO

1. Pismo plosowskie – powtórzenie i ćwiczenia -2h
2. Stopniowanie plosów – 1h
3. Wstęp do etyki plo – 1h
4. Podsumowanie + kartkówka – 1h

Rozdział V – Gry i Aplikacje

1. Minecraft i Roblox – 2h
2. Brawl Stars i Clash Royale – 1h
3. Discord i MS Teams – 1h
4. Youtube i inne aplikacje google – 1h
5. Podstawowe aplikacje komputera i urządzeń mobilnych – 2h
6. Przeglądarki internetowe – 1h
7. Podsumowanie + sprawdzian -2h

Rozdział VI- Systemy liczbowe

1. System binarny i dziesiętny – 1h
2. System szesnastkowy -1h
3. Ćwiczenia z przeliczania – 2h
4. Kartkówka podsumowująca – 1h

Rozdział VII- AI

1. Czym jest AI – 1h
2. Wykorzystanie AI – 1h
3. Prompty – 1h
4. Ćwiczenia ze Sztuczną Inteligencją – 2h
5. Przyszłość AI – 1h
6. Etyka w sieci -1h
7. Podsumowanie i sprawdzian -2h

Razem: 50 godzin

Praktyka

Rozdział I – To już było!

1. Lekcja organizacyjna, zasady oceniania, zasady BHP -1h
2. Powtórzenie materiału i diagnoza – 2h
3. Władza – 1h

Rozdział II – Gry i Aplikacje

1. Tworzenie i administrowanie gry w jej prostych kreatorach – 3h
2. Serwer discord i obsługa MS TEAMS – 2h
3. Działalność w Google – 2h
4. Podsumowanie i sprawdzian -2h

Rozdział III – Życie codzienne

1. Przemowy – przypomnienie i ćwiczenia -2h
2. Podatek – 1h
3. Codzienne obowiązki -2h
4. Podsumowanie i sprawdzian – 2h

Rozdział IV – Urządzenia

1. Budowa komputera -1h
2. Jak zbudować komputer? – Ćwiczenia teoretyczno-praktyczne – 2h
3. Budowa urządzenia mobilnego – 1h
4. Wymiana części w urządzeniu mobilnym i jego obsługa – 2h
5. Nowe technologie – 1h
6. Podsumowanie i sprawdzian – 2h

Rozdział V – Praktyka

1. Praktyka zawodowa – 20h

Rozdział VI – Podstawowe mankamenty

1. Jak wgrać system operacyjny -2h
2. Jak wybrać sprzęt do komputera? – 2h
3. Urządzenia wejścia, wyjścia, wejścia-wyjścia – 1h
4. Podsumowanie i sprawdzian -2h

Rozdział VII – Sztuczna Inteligencja

1. Wykorzystanie praktyczne sztucznej inteligencji – 2h

Rozdział IX Linux

1. Czym jest linux? -1h
2. Jak stworzyć swojego linuxa? – 2h
3. Ćwiczenia praktyczne z tworzenia i administracji prostego systemu Linux – 2h
4. Podsumowanie i sprawdzian – 2h

Razem: 46h +20g praktyk

­Historia i Etyka

Rozdział I – Nowy początek

1. Lekcja organizacyjna – 1h
2. Powtórzenie wiadmości i diagnoza – 1h

Rozdział II – Życie w społecze

1. Savior-vivre -2h
2. Funkcjonowanie w placówce pracy – 1h
3. Zasady PLO – 1h
4. Bank – 1h
5. Wybory – 1h
6. Podsumowanie i sprawdzian – 2h

Rozdział III – Świat współczesny

1. Rzeczypospolita w okresie 1989- 2025 -2h
2. Historia Państwa PRO – 2h
3. Europa po 1989 – 1h
4. Unia Europejska – historia i struktura – 1h
5. Polska na arenie międzynarodowej -1h
6. Podsumowanie i sprawdzian – 2h

Rodział IV – PLO

1. Stopień PLO -1h
2. Etyka plo – 1h
3. Stopniowanie PLO – 1h
4. PLO a inne stopnie – 1h
5. Stopień SEMI – 1h
6. Podsumowanie i sprawdzian – 2h

Rozdział V – Władza

1. Władza ustawodawcza-2h
2. Władza wykonawcza – 2h
3. Władza sądownicza – 2h
4. Podsumowanie i sprawdzian – 2h

Razem: 34 h

Podstawy Języków Programowania

Rozdział I – Powtórka

1. Lekcja organizacyjna – 1h
2. Test diagnostyczny i powtórka -2h

Rozdział II – Języki Programowania

1. Co to są języki programowania – 1h
2. Zastosowanie języków programowania -1h
3. Archaiczne języki programownia – 1h
4. Podsumowanie i kartkówka – 1h

Rozdział III – Strona internetowa

1. Co to jest strona internetowa i co się na nią składa ? – 2h
2. HTML – 2h
3. CSS i JS – 2h
4. Podsumowanie i sprawdzian – 2h

Rozdział IV - Rodzina języków C

1. Czym są i do czego służą języki C? – 1h
2. C – 1h
3. C++ -1h
4. C# - 1h
5. Ćwiczenia – 1h
6. Podsumowanie i sprawdzian – 2h

Rozdział V – JAVA I JAVASCRIPT

1. Czym są JS i JAVA, różnice między nimi – 1h
2. JavaScript – 1h
3. JAVA – 2h
4. Ćwiczenia – 1h
5. Podsumowanie i sprawdzian -2h

Rozdział VI – Inne sposoby programowania

1. Inne sposoby programowania – 1h
2. Ćwiczenia – 1h
3. Sztuczna Inteligencja a Programowanie – 1h
4. Podsumowanie i kartkówka – 1h

Razem: 33h